

3. 此次玩法中丰富宠物属性, 此类宠物可用金币+宠物币 (小部分) 直接购买, 甚至通过任务获取。
4. 宠物宠物币大多来自系统和实用, 能力与改造宠物基本持平。
5. 宠物宠物币修正没有负责。
6. 宠物宠物币价值高不一定代表能力越强, 切记!
7. 宠物宠物币不显示系统。
8. 宠物宠物币可以训练, 但是修正永远固定不变, 部分宠物宠物币可以再次进化。
9. 宠物宠物币的金卡修正不变, 宠物币价值根据市场波动比例调整。
10. 目前先定2种宠物宠物币。
11. 决定范围: <136级的宠物, 每次宠物清理1个宠物宠物币; >136级的宠物, 每次宠物清理2个宠物宠物币。

[illegible]